

COMISSÃO PERMANENTE DE LICITAÇÃO DO SENAC RIO GRANDE DO NORTE

Pregão Eletrônico nº 026/2021

Processo nº 319/2021

Objeto: Contratação de empresa especializada em processos de gamificação para prestação de serviços educacionais de capacitação por meio de Workshop com duração de 8h (oito horas), de forma síncrona e prática, incluindo metodologia e material didático, utilizando o formato da experiência da aprendizagem e/ou avaliação gamificada, bem como o emprego de recursos digitais para aplicação remota, via plataforma Microsoft Teams, para atender as necessidades do Plano Diretor do segmento de Tecnologia da Informação do Senac Núcleo Nordeste.

RESPOSTA AO PEDIDO DE ESCLARECIMENTO nº 01

Informamos que a Comissão de Licitação recebeu pedido(s) de esclarecimento(s) sobre o instrumento convocatório. Segue teor do(s) questionamento(s) e sua(s) respectiva(s) resposta(s):

ESCLARECIMENTO 01:

Referente ao Edital do Pregão Eletrônico nº 026/2021, no anexo I, no TERMO DE REFERÊNCIA, no item 3.2.1 (pag 23) deverá disponibilizar previamente um kit de apoio contendo, livro, game e que ainda possam ser utilizados em realidade aumentada. O texto consta um vírgula entre as palavras livro e game, pergunto: é livro e game, ou livro game? São dois itens, ou apenas um?

RESPOSTA:

São dois itens: livro e game.

Por fim, a Comissão Permanente de Licitação considera que as alterações no Edital, no campo das exigências, não dão razão para modificar o cronograma do certame. De modo que, fica mantida a data da abertura desta licitação, **em 23/09/2021, às 10h.**

Disponibilizaremos no site e no Portal de Compras Governamental – Comprasnet, a fim de que sejam esclarecidas possíveis dúvidas de outros interessados.

Natal, RN, 14 de setembro de 2021.


Thaísa Cabral Albuquerque

Comissão de Licitação do Senac Rio Grande do Norte